

## HAPPLYZ Medical recrute son Lead Developer Unity (H/F)

HAPPLYZ Medical est une entreprise développant une solution digitale de rééducation respiratoire gamifiée, Un Air de Flûte.

Située dans les Hauts-de-France, la start-up est accompagnée par le bio-incubateur Eurasanté ainsi que par iTerra.

La solution a gagné plusieurs prix.

L'entreprise est soutenue financièrement par BPI France, la French Tech, la région Hauts-de-France, le réseau Initiative Oise-Est et des partenaires bancaires.

Grâce à son caractère ludique, à la possibilité de jouer seul ou à plusieurs, et au coaching intégré, Un Air de Flûte permet aux patients insuffisants respiratoires de rester motivés dans leur rééducation quotidienne.

Notre solution brevetée est la seule sur le marché à offrir une réelle innovation dans le domaine.

Dans le cadre de la préparation au lancement commercial de notre solution, nous souhaitons accélérer le développement de la partie logicielle et jeux vidéo.

Vous avez une expérience confirmée dans le développement de jeux vidéo sur Unity et recherchez un poste d'encadrement avec une équipe à construire ? Vous souhaitez évoluer dans une structure avec des perspectives de croissance rapide en France et à l'international ? Ce poste est fait pour vous !

En tant que Lead Developer Unity, vous prendrez les manettes d'une équipe jeune et dynamique de développeurs et graphistes en jeux vidéo. Vous piloterez le processus de création des nouveaux jeux mobiles développés en interne ainsi que la mise à jour et l'amélioration des jeux existants.

Vos missions seront les suivantes :

- Piloter les phases d'idéation, de prototypage et de développement des nouveaux jeux ou des nouvelles fonctionnalités de manière méthodologique (Design Thinking) en cycle Agile ;
- Centrer les décisions sur l'expérience utilisateur/patient ;
- Traduire le besoin patient et intégrer les séquences de rééducation respiratoire transmises par la Direction et le board médical dans les jeux vidéo et les fonctionnalités de l'application mobile ;
- Assurer la cohérence entre application mobile et jeux vidéo ;
- Développer sous Unity les fonctions demandant une expertise avancée ;
- Etre garant de la compatibilité des nouvelles versions de la flûte et s'interfacer avec les équipes de conception hardware ;

- S'assurer de la comptabilité des nouvelles versions du backend et s'interfacer avec les équipes de développement IT ;
- Réaliser un reporting régulier avec la Direction ;
- Être garant des délais de production.

## **Profil du candidat**

- Vous avez une expérience solide de 3 à 5 ans dans le développement de jeux vidéo sous Unity et le Game Design,
- Vous maîtrisez le développement logiciel orienté objet en C#, les bases de données SQLite et le développement d'interfaces avec des API. La connaissance d'autres langages de programmation est un plus ;
- Vous maîtrisez le processus de conception logiciel et de versioning utilisant GIT ;
- Vous avez une bonne connaissance de la chaîne de compilation d'applications mobiles sous environnement Android et iOS ;
- Vous-même joueur et curieux du marché du jeux vidéo mobile, vous connaissez toutes les nouvelles tendances en termes de jouabilité et de gamification,
- Vous aimez construire des systèmes informatiques arborescents et logiques, améliorer la fluidité des jeux et avez une approche UX/UI bien rodée,
- Vous avez déjà fait vos preuves sur la gestion de projets de développement de jeux vidéo en oeuvrant de manière rapide et efficace pour atteindre les objectifs attendus ;
- Vous avez de bonnes aptitudes relationnelles et êtes reconnu comme un leader aux qualités fédératrices ;
- Vous maîtrisez couramment l'anglais.

## **Conditions**

- Management d'une équipe de 2 personnes (développeur et designer) amenée à s'étoffer rapidement ;
- Équipe dirigeante dynamique et humaine, orientée efficacité et performance, et soucieuse du bien-être de ses collaborateurs ;
- Lieu : Lille / Arras et remote
- Salaire : 40-42K€ brut annuel
- Poste à pourvoir en CDI à partir du 02/05/2022

## **Processus de recrutement :**

1. Entretien avec le CTO
2. Étude de cas
3. Entretien technique avec notre Lead Developer intérimaire
4. Entretien final avec le CEO

## **Votre candidature**

CV + Lettre de motivation et références

À adresser à [contact@unairdeflute.com](mailto:contact@unairdeflute.com)